**« Résumé chapitre6 »**

‘‘ SURDEFINITION DES OPERATEUR ’’

Réalisé par :

ELYOUSFI Mohamed (BDCC1)

Supervisé par :

M. Khalifa MANSOURI

*Année universitaire 2020/2021*

1. **DEFINITION**

La surdéfinition des opérateurs est une technique qui nous permet de créer opérateurs parfaitement intégrés par le biais des classes. Et Aussi à éteindre la signification d'opérateurs tels que (+, -, \*, /, &).

1. **LE MECANISME DE SUDEFINITION D'OPERATEURS**

Soit à et b deux objets d'une classe prédéfini **point**,noussouhaitons définit un opérateur d'additions tels que l'écriture suivant soit autorisées : c = a+b.

Exemple:

point operator+ (point p) {

point c;

c.x = p.x + x;

c.y = p.y + y;

return c

}

1. **LES POSSIBILITES ET LIMITES DE LA SURDEFINITION D'OPERATEURS EN C++**

-il faut se limiter aux opérateurs existants.

-il faut se limiter au contexte de classe.

-les opérateurs qu'on peut surdéfinis :

+ - \* / = ++ -- new delete || -> & | ^ && % << >> ….

-il n'en pas de même pour la commutativité.